

Samedi & Dimanche

- 11h** : tirs de canon (2)
12h : entraînement de combats dans la lice (6)
13h30 : combats viking dans la lice (6)
15h : combats Ile cie d'Ordonnance Bourguignonne dans la lice (6)
16h : fauconnerie (7)
17h : combats de mercenaires dans la lice (6)
18h : tirs de canon (2)

- 1** Jeux pour enfants
2 Artillerie
3 Brocante
4 Archerie
5 Forge



Ile cie d'Ordonnance
Bourguignonne

Musée armes et armures



Samedi

- 10h à 17h** : ouverture du Rempart Carlo-Mahy
11h à 19h : animations médiévales permanentes
15h30 : investiture de l'Ordre de Marie de Hongrie
Jusque 21h : nocturne des artisans
21h : marche aux flambeaux (parvis de la Collégiale)

Dimanche

- 10h à 17h** : ouverture du Rempart Carlo-Mahy
11h à 18h : animations médiévales permanentes
12h à 17h : ouverture de l'Hôtel de Ville
11h : Procession Saint-Ursmer
14h30 : visite guidée de la Ville (5€) (départ de l'Office du Tourisme)

Vikings Wallons

- Tir à l'arc
- Lancer de haches et couteaux
- Ebénisterie
- Pêche
- Instruments de musique

Orme Blanc

- Ordonnance
- Louis XI

Fer de Lance

- Forge
- Héraldique
- Poliorectique
- Brocante
- Enluminure

Rougemont

- Frappe de monnaie
- Bougie et lumière
- Bureau de curiosités explicatif
- Coulée d'étain

Ganecoux

- Petit trébuchet pour enfants
- Casse-noix
- Tente meublée du chevalier visitable
- Entrainement de troupes (pour enfants)

Sjaman Aettin

- Runes et mythologie

Vikings wallons